

Паспорт
центра сюжетно-ролевой игры в группе
младшего дошкольного возраста
«Вместе открываем мир
детства»



Авторы:
Чепелева Л.Ю. воспитатель
Хромова П.С. воспитатель
Федотова Н.А. воспитатель

Предназначение

Игра — ведущий вид деятельности дошкольника. В сюжетно-ролевых играх отражаются представления детей об окружающем мире, взаимоотношениях и профессиональных обязанностях людей. Ребёнок переносится из повседневной рутины: примеряет интересную роль, использует образы памяти и фантазию для действия в придуманной ситуации. Сюжетно-ролевая игра не только развлекает ребёнка, но и является элементом образовательного процесса в детском саду. Правильно организованный центр сюжетно-ролевых игр помогает взрослому обеспечить гармоничное развитие ребенка, создать эмоционально положительную атмосферу в группе, устраивать и проводить игры-занятия и таким образом приучать детей к самостоятельным играм с постепенно усложняющимся содержанием

Цель: Создание условий для разностороннего развития личности ребёнка в воспроизведении и моделировании ситуаций жизни взрослых, ознакомление с их трудом, используя доступные действия, материалы, отношения.

Задачи:

1. Формировать представления о том, как вести себя в различных жизненных ситуациях, обогащение социального опыта детей.
2. Создавать устойчивый интерес к профессиональной деятельности взрослых.
3. Способствовать развитию творчества, воображения, умения импровизировать.
4. Обогащать активный словарный запас, развитие навыка диалогической речи.
5. Привлекать родителей в обогащение центра сюжетно - ролевой игры материалами и атрибутами.

Место расположения: групповое помещение.

Адресная направленность

Дети 3-4 лет, вторая младшая группа.

Перечень оборудования и материалов

Сюжетно ролевая игра «Парикмахерская»

Цель: познакомить детей с профессией парикмахера, воспитывать культуру общения, расширить словарный запас детей.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Модуль «Парикмахерская»
2.	Фартуки, пеньюар
3.	Набор «Парикмахер» (деревянный)
4.	Расчески разного размера
5.	Набор резинок
6.	Бутылочки от шампуня
7.	Кукла «Парикмахер»



Сюжетно ролевая игра «Больница»

Цель: познакомить детей с профессией доктора, воспитывать культуру общения, расширить словарный запас детей.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Модуль «Больница» (деревянный)
2.	Трансформер : кушетка-тележка (пластмассовый)
2.	Халаты, колпаки
3.	Наборы «Доктор»
4.	«Лекарства»
5.	Вата, бинты
6.	Кроватка с постельными принадлежностями, стол, кресло в больничке
7.	Кукла «Доктор»
8.	Куклы



Сюжетно ролевая игра «Магазин»

Цель: формировать представления детей о работе людей в продуктовом магазине. Учить выполнять различные роли в соответствии с сюжетом игры. Развивать наглядно-действенное мышление. Воспитывать доброжелательность, умение считаться с интересами и мнением партнеров по игре. Расширять словарный запас детей.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Модуль «Магазин» (деревянный)
2.	Весы
3.	Касса
4.	Деньги
5.	Витрина
6.	Муляжи фруктов, овощей
7.	Вязанные продукты (яйца, хлеб, колбаса, сыр, печенье, фрукты, овощи, мороженое)
9.	Фрукты, овощи, продукты из фетра
10.	Корзины, сумки
11.	Спецодежда «Продавец»
12.	Кукла «Продавец»
13.	Деньги
14.	Калькулятор
15.	Кошелек
16.	Коробки из-под конфет, чая, сока, сыра



Сюжетно ролевая игра «Зоопарк»

Цель: формировать представления детей о работе людей в зоопарке, о животных, которые там живут. Учить выполнять различные роли в соответствии с сюжетом игры. Развивать наглядно-действенное мышление. Воспитывать доброжелательность, любовь к животным. Расширять словарный запас детей.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Маски разных животных
2.	Игрушки резиновые
4.	Билеты
5.	Деньги



Сюжетно ролевая игра «Семья»

Цель: закреплять знания о жизни в семье, на основе которых, дети смогут развивать, сюжетную, творческую игру. Развивать интерес в игре.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Модуль «Кухня» (деревянный)
2.	Кроватки кукольные с постельными принадлежностями
3.	Стол и табуретки кукольные
4.	Стол и стульчики для детей
5.	Инвентарь для уборки дома (веник, щетка, совки)
6.	Ванночка для мытья кукол
7.	Коляски: прогулочная, лежачая
8.	Автолюльки
9.	Посуда
10.	Муляжи готовой еды (вязанные): яичница, сосиски, хлеб, колбаса, сыр
11.	Бытовые приборы: плита, пылесос, миксер, холодильник, яйцеварка
12.	Одежда для кукол
13.	Постельные принадлежности
14.	Одежда для членов семьи
15.	Куклы, в том числе одетые по сезону
16.	Модуль «Дом» пластмассовый
17.	Телефон
17.	Подушки, покрывала



Сюжетно ролевая игра «Мастер»

Цель: закреплять знания о труде мастера, на основе которых, дети смогут развивать, сюжетную, творческую игру. Развивать интерес в игре. Формировать положительные взаимоотношения между детьми. Воспитывать у детей уважение к труду.

Оборудование:

№	Наименование
1.	Набор «Мастер»
2.	Модуль «Ремонтная мастерская» (пластмассовый)
3.	Кукла «Мастер»
4.	«Рабочие инструменты»
5.	Ширма «Автосервис»



Сюжетно ролевая игра «Автобус»

Цель: закреплять знания о труде водителя автобуса, о кондукторе, пассажирах автобуса, на основе которых, дети смогут развивать, сюжетную, творческую игру. Развивать интерес в игре. Формировать положительные взаимоотношения между детьми.

№	Наименование
1.	Плоскостной модуль «Автобус»
2.	Одежда для шофера и кондуктора
3.	Сумка для кондуктора
4.	Билеты
5.	Деньги
6.	Руль

Сюжетно ролевая игра «Корабль»

Цель: закреплять знания о труде капитана корабля, о матросах, пассажирах, на основе которых, дети смогут развивать, сюжетную, творческую игру. Развивать интерес в игре. Формировать положительные взаимоотношения между детьми.

№	Наименование
1.	Плоскостной модуль «Корабль»
2.	Одежда для капитана, матросов
3.	Бинокли, подзорная труба
4.	Билеты
5.	Деньги
7.	Штурвал
8.	Якорь



Сюжетно ролевая игра «Спецтехника»

Цель: закреплять знания о спецтехнике: полицейская, пожарная машины и скорая помощь, на основе которых, дети смогут развивать, сюжетную, творческую игру. Развивать интерес в игре. Формировать положительные взаимоотношения между детьми.

№	Наименование
1.	Чехол на стол «Полиция»
2.	Чехол на стол «Пожарная машина»
3.	Чехол на стол «Скорая помощь»
4.	Одежда для полицейского
5.	Одежда для пожарного
6.	Одежда для врача скорой помощи и водителя
7.	Жезл полицейского, свисток
8.	Каски пожарников
9.	Чемоданчик доктора



Дополнительный материал

1. Неоформленный игровой материал (коробочки, кубики, шарики, бутылочки, строительный материал, лего и т.д.).
2. Игрушки-персонажи известных сказок, мультфильмов, детских передач.
3. Мягкие набивные модули.

